***Levantamento de requisitos***

**Alunos: Enzo Augusto Soares Rezende-201803319518**

**Wiliam da Silva Souza França-201801178062**

Com Base ao objetivo de implementar um sistema de sorteios (jogo do bicho), voltado de maneira, em um brainstorm foi levantado fragmentos necessários que compões os requisitos de nosso projeto.

Foi visado um sistema trivial construído e administrado por dois programadores de Campo grande MS. O sistema será desenvolvido na linguagem de programação JavaScript no desenvolvimento BackEnd, no desenvolvimento FrontEnd será utilizado CSS, para a construção do banco de dados será utilizado o MySQL e na comunicação com a base de dados desenvolvido utilizaremos o PHP, devido as habilidades dos desenvolvedores na linguagem de programação acima citadas, sendo de fácil utilização e prática administração do mesmo.

O trabalho em geral irá contar com um Sistema de cadastro/tela de login: Com um preenchimento prático contendo somente Nome e CPF de identificação do usuário a ser sorteado. Também será visado um layout harmonioso e de visualização satisfatória contendo um aspecto belo ao usuário.

Com cadastro feito, o usuário terá o dever de escolher um animal dos 25 listados pelo sistema onde serão armazenados por um banco de dados que irá conter o cadastro do mesmo e seus respectivos números selecionados.

Logo após o dia ou hora estipulado pelo administrador o sorteio ocorrerá filtrando todas as apostas de cada usuário. Após isso um ou mais vencedores serão mostrados em tela.

Pode-se dizer que será um sistema básico de cadastro, armazenamento e sorteio, onde os animais escolhidos e os sorteios cadastrados se comunicarão com o banco de dados e após isso será transposto em tela os vencedores do evento.